1. Crear un nuevo proyecto en netbeans
2. Agregar un JFrame Que se llame Persona.

Dentro del Frame Vamos a Agregar los controles necesarios para ingresar los valores a las propiedades de la clase persona materia y nota.

También vamos a agregar un botón que sea para borrar todos los campos y otro botón que se llame calcular Nota

1. Crear Una Clase Que se llame persona que tenga como atributos :

Nombre , Apellido, Dni, Edad.

Vamos a Crear los siguientes métodos dentro de esta clase va a ser de tipo publico va a retornar un valor booleano y determinará si la persona está aprobada o no.

1. Vamos a Crear una Clase con el Nombre de Materia y Las siguientes propiedades. Nombre, Nota.
2. Crear una clase con el Nombre de Estudiante que herede de la clase persona y le vamos a incluir la propiedad Materias que va a ser una lista de Materias.

Una vez que apretamos el botón calcular deberá tomar los datos ingresados en las cajas de texto y asignarle los valores a cada propiedad.

En la Clase Materias se debe crear un método que ejecute un ciclo do while en el que si la materia ingresada es igual a historia devuelva un valor falso y si es distinta a historia devuelva un valor true.

En la clase estudiante deberá calcular si la nota es mayor o igual a siete mostrar un **JOptionPane.showMessageDialog();** que diga que está aprobado y si es menor

que diga que esta reprobado.